

Extindere retea alimentare cu apa potabila in satul Bughea de Sus , comuna Teisani , judetul Prahova

I.D.: 64193044

Data publicarii	15.12.21	Coduri CPV	45232150-8
-----------------	----------	------------	------------

Pretul estimativ:	1.642.780,52 RON - 1.642.780,52 RON
-------------------	-------------------------------------

Descriere: Obiectivele proiectului sunt extinderea rețele publice de alimentare cu apa , inclusiv racordurile până la limita de proprietate pe drumurile din satul Bughea de Sus, cu racordarea la rețeaua existenta de apa a comunei Teisani, conform avizului de principiu al Hidroprahova SA. Conform PT se propune extinderea alimentarii cu apa cu racordare din conducta existenta din PEID Dn125mm pe DJ219, unde s-a proiectat un camin de vane. Conductele nou propuse sunt din PEID Dn110mm,Pn10(conducta achizitionata deja de AC) din DJ219, prin Olteni si de-a lungul DC 17 si din PEID Dn75mm (conducta achizitionata de AC), Pn10 in localitatea Bughea de Sus. Prezentul proiect prevede: - Conducta de alimentare Dn110, Pn 10, cu racord din conducta existenta pe DJ219 si de-a lungul DC 17 - Reteaua de distributie apa in com Bughea de Sus, Dn75, Pn 10 - Statie pompare - Camine reducere presiune - Bransamente la gospodarii 5 Conductele de alimentare cu apa sunt prevăzute cu cămine de vane, cămine de aerisire si golire, camine cu reductoare de presiune, rezultând lungimea totală a conductelor de apa din prezentul proiect de: Conducta de alimentare Dn110, Pn 10, de la conducta existenta pe DJ219 si de-a lungul DC 17, total 4462m Reteaua de distributie apa in com Bughea de Sus, Dn75, Pn 10, total 1491m Total = 5.953 m In vederea asigurarii presiunii necesare pentru a depasi cota maxima de 599 m a dealului de pe DC17, s-a prevazut o statie de pompare ingropata, situata la iesirea din Olteni. S-au prevazut hidranti de incendiu Dn80mm, pe conducta PEID de 110 mm. Prezentul proiect prevede si realizarea bransamentelor la gospodariile existente in Bughea de Sus conform caietelor de sarcini din documentatia de atribuire.
