

## **Executie lucrari de finisaj si instalatii electrice pentru finalizarea: OBIECT B - 1. SALĂ DE SPORT in cadrul CAMPUSULUI ȘCOLAR "VIRGIL MADGEARU" - IAȘI**

I.D.: 31196880

Documente participare:

- 7-SCN1019709.zip

Data publicarii	09.10.18	Coduri CPV	45000000-7
Termenul limita pentru depunere:	24.10.18	Pretul estimativ:	538.392,00 RON

Descriere: Soluția realizării unui campus pe acest amplasament prevede crearea unui ansamblu de clădiri cu funcțiuni complementare școlii și anume: - o sală de sport, în partea de nord a școlii, cu anexele necesare: vestiare, grupuri sanitare, cabinet medical, magazie material sport. Starea tehnică actuală a construcției și a instalațiilor: Fundații 100% Structură sală 100% Arhitectură - Închideri tâmplărie 100% - Strat suport pardoseală 100% - Pardoseală, finisaje interioare 0% Instalații termice 90% Instalații electrice 0% Așa cum rezultă din cele prezentate anterior, sala de sport este finalizată în proporție de 70%, rămânând de executat în cadrul lucrărilor de arhitectură pardoseala din p.v.c. sportiv, zugrăvirea pereților, finisarea platformelor exterioare de acces și protejarea acestora cu copertine, montarea lambrului din tapet p.v.c. și a protecției stîlpilor cu vinil soft umplut cu burete presat, respectiv montarea plasei de protecție din polipropilenă la nivelul vitrajelor și realizarea trotuarelor perimetrice. Echiparea sălii de sport cu instalații termice a fost realizată printr-un contract cu firma Veolia Iași, având la bază proiectul inițial de instalații termice. În concluzie, putem afirma că starea tehnică a construcției sălii de sport este corespunzătoare și nu este necesară o intervenție asupra lucrărilor executate. Această stare se datorează stadiului în care a fost sistată lucrarea, în care au fost finalizate structura, închiderile, preluarea apelor meteorice. Exceptând lucrările de construire și finisaj, sunt necesare lucrări de instalații electrice, atât pentru iluminat și prize, cât și pentru alimentarea cu energie electrică a aerotermelor deja montate