

Proiectare si executie pentru "Refacere DJ 606B afectat pe 0,4 km pe raza comunei Livezile, sat Ștefan Odobleja"

I.D.: 50137155

Documente participare:

- FisaDate_DF1093483.pdf
- Procese verbale calamitati DJ 606B-semnat.pdf
- Expertiza calamitati DJ 606B-semnat.pdf
- Caiet de sarcini DJ606B-semnat.pdf
- Formulare - procedura-semnat-semnat.doc
- Contract proiectare si executie refacere 606B-semnat.doc
- DUAE_CERERE_81295.xml

| | | | |
|----------------------------------|----------|-------------------|---------------------------------|
| Data publicarii | 30.09.20 | Coduri CPV | 45233140-2 |
| Termenul limita pentru depunere: | 20.10.20 | Pretul estimativ: | 104.708,00 RON - 104.708,00 RON |

Descriere: Autoritatea contractantă intenționează să atribuiască contractul de achiziție publică ce are ca obiect: Proiectare și executie lucrări pentru obiectivul "Refacere DJ 606B afectat pe 0,4 km pe raza comunei Livezile, sat Ștefan Odobleja", constând în: Serviciile de proiectare - se solicită ca proiectantul/proiectantii să presteze, în principal, serviciile eferente etapelor III și IV stabilite de HG 907/2016, întocmind, fără a se limita la: □ Proiectul pentru autorizarea/desființarea executării lucrărilor □ Proiectul tehnic de execuție □ Documentații pentru obținerea avizelor/acordurilor/autorizațiilor Executia lucrarilor Asistenta tehnica din partea proiectantului 1. În conformitate cu prevederile art. 160 alin. (1) din Legea 98/2016, cu modificările și completările ulterioare, termenul limita până la care orice operator economic interesat are dreptul de a solicita clarificări sau informații suplimentare în legătură cu documentația de atribuire este de 10 zile înainte de termenul limita de depunere a ofertelor. 2. În conformitate cu prevederile art. 160 alin. (2) din Legea 98/2016, cu modificările și completările ulterioare, Autoritatea Contractantă va răspunde, în mod clar și complet, tuturor solicitărilor de clarificări/informații suplimentare, cu 6 zile înainte de data limita de depunere a ofertelor.
