

## **“ LICENTE SOFTWARE“ in cadrul proiectului " Dotarea si echiparea Palatului de Justitie Prahova"**

I.D.: 56718578

Documente participare:

- FisaDate\_DF1112022.pdf
- Caiet sarcini licente IT 2021-semnat.pdf
- Model contract Echipamente si dotari IT-semnat-semnat.docx
- Documentatia de atribuire-semnat.pdf
- Formulare- Licente software -semnat.doc
- FisaDate 28.pdf
- Instructiuni pentru ofertanti-Licente software IT-semnat.docx
- DUAE\_CERERE\_117061.xml

---

Data publicarii	08.05.21	Coduri CPV	48214000-1
-----------------	----------	------------	------------

---

Termenul limita pentru depunere:	09.06.21	Pretul estimativ:	949.720,00 RON - 949.720,00 RON
----------------------------------	----------	-------------------	---------------------------------

---

Descriere: Achizitie " Licente Software" in cadrul proiectului " Dotarea si echiparea Palatului de Justitie Prahova" conform cerintelor din Caietul de sarcini. Contextul care a determinat achiziționarea produselor este finalizarea lucrărilor de construire a Palatului de Justiție Prahova, amplasat în Municipiul Ploiești și necesitatea dotării acestuia cu licente software IT care să asigure consolidarea capacității instituționale a Tribunalului Prahova si a Curtii de Apel Ploiesti prin modernizarea și eficientizarea proceselor de lucru și fluxurilor aferente atât la nivel intern cât și la nivel extern si îndeplinirea specificațiilor de funcționalitate și caracteristici tehnice adecvate unei astfel de clădiri. Astfel, noua clădire trebuie amenajată so dotata adecvat, iar în acest sens se impune achiziționarea licentelor software IT , necesare înfăptuirii actului de justiție, conform reglementărilor legislative naționale și internaționale. Număr de zile pana la care se pot solicita clarificări înainte de data limita de depunere a ofertelor /candidaturilor: 15 zile Autoritatea contractanta va răspunde in mod clar si complet tuturor solicitărilor de clarificare: 10 zile înainte de termenul limita stabilit in anunțul de participare pentru depunerea ofertelor

---