
Servicii de proiectare pentru elaborarea documentațiilor tehnico-economice, respectiv studii de fundamentare și documentația de avizare a lucrărilor de intervenție pentru lucrări de restaurare, consolidare și punere în valoare a monumentului istoric "Castelul Huniade, azi Muzeul Banatului", cod LMI TM-II-m-A-06140

I.D.: 46950277

| | | | |
|-----------------|----------|------------|------------|
| Data publicarii | 06.06.20 | Coduri CPV | 71322000-1 |
|-----------------|----------|------------|------------|

| | |
|-------------------|-------------------------------------|
| Pretul estimativ: | 1.179.588,00 RON - 1.179.588,00 RON |
|-------------------|-------------------------------------|

Descriere: Servicii de proiectare pentru elaborarea documentațiilor tehnico-economice, respectiv Studii de fundamentare și Documentația de Avizare a Lucrărilor de Intervenție pentru lucrări de restaurare, consolidare și punere în valoare a monumentului istoric "Castelul Huniade, azi Muzeul Banatului", cod LMI TM-II-m-A-06140. Numar zile pana la care se pot solicita clarificari inainte de data limita de depunere a ofertelor este de 21 zile. Autoritatea contractanta va raspunde in mod clar si complet tuturor solicitarilor de clarificari/informatii suplimentare pana cel tarziu in a 15 a zi inainte de data limita de depunere a ofertelor. Valoarea estimată, exprimată în lei, fără TVA a serviciilor ce urmează a fi contractate pentru acest obiectiv de investiții, este de 1.179.588 lei, fără TVA, formată din 591.925 lei, fără TVA, pentru elaborarea de studiilor de fundamentare, 94.708 lei, fără TVA, pentru elaborarea proiectului de muzeografie și 492.955 lei, fără TVA, pentru DALI. Autoritatea Contractantă își rezervă dreptul de a condiționa semnarea contractului de alocarea creditelor bugetare, de către ordonatorul principal de credite - Ministerul Culturii și Identității Naționale, dar nu mai târziu de 3 luni de la finalizarea procedurii, respectiv desemnarea câștigătorului. În caz contrar se va proceda la anularea procedurii de atribuire.
