

Proiectare si executie a obiectivului de investitie "Modernizare și reamenajare teren de sport și anexe. Etapa I: Modernizarea terenului de sport, schimbarea suprafeței de joc, îngădirea cu gard din plasă, amenajarea a 85 locuri de parcare, demolare Corp C3 (vânzare bilete)"

I.D.: 41743204

Documente participare:

- FisaDate_DF1075777.pdf
- model_contract_proiectare_executie.doc
- 2020_caiet_sarcini.pdf
- Avize.zip
- MODEL_FORMULARE.doc
- DUAE_CERERE_52643.xml
- EN1016582.docx

Data publicarii	04.02.20	Coduri CPV	45212200-8
-----------------	----------	------------	------------

Termenul limita pentru depunere:	19.02.20	Pretul estimativ:	1.403.497,81 RON - 1.403.497,81 RON
----------------------------------	----------	-------------------	-------------------------------------

Descriere: biectivul principal al contractului este proiectarea si executia lucrărilor pentru investiția "Modernizare și reamenajare teren de sport și anexe. Etapa I: Modernizarea terenului de sport, schimbarea suprafeței de joc, îngădirea cu gard din plasă, amenajarea a 85 locuri de parcare, demolare Corp C3 (vânzare bilete)", cu respectarea legislației în vigoare și a regulamentelor comunitare. Proiectul propune proiectare si executie: - Servicii de proiectare: Documentatie Tehnica pentru Autorizatie de Construire, Proiect Tehnic, Detalii de Executie, Asistenta tehnica din partea proiectantului pe parcursul executiei. - "Modernizare și reamenajare teren de sport și anexe. Etapa I: Modernizarea terenului de sport, schimbarea suprafeței de joc, îngădirea cu gard din plasă, amenajarea a 85 locuri de parcare, demolare Corp C3 (vânzare bilete)" pe Terenul de 16 623.0 mp o suprafață desfășurată de 785,00 mp Numarul de zile pana la care se pot solicita clarificari inainte de data limita de depunere a ofertelor/candidaturilor: 15 Autoritatea contractanta va raspunde in mod clar si complet tuturor solicitarilor de clarificari/informatiilor suplimentare cu 7 zile inainte de termenul stabilit pentru depunerea ofertelor sau solicitarilor de participare
