

FURNIZARE MATERIALE DE CONSTRUCTII SI ARTICOLE CONEXE

I.D.: 55020427

Documente participare:

- Raspuns potentiali ofertanti_signed.pdf
- CAIET DE SARCINI_signed.pdf
- PERSOANE CU FUNCTIE DE DECIZIE_signed.pdf
- FORMULARE 2_signed.pdf
- MODEL CONTRACT 2_signed.pdf
- Fisa de date.pdf
- Formulare editabile.xlsx
- FisaDate_DF1106534.pdf
- DUAE_CERERE_104502.xml

Data publicarii	22.02.21	Coduri CPV	44100000-1
-----------------	----------	------------	------------

Termenul limita pentru depunere:	18.03.21	Pretul estimativ:	232.940,75 RON - 461.733,15 RON
----------------------------------	----------	-------------------	---------------------------------

Descriere: Acord-cadru de achizitie publica cu contracte subsecvente de furnizare materiale de constructii, divizat pe 3 loturi, cu perioada de valabilitate a contractului pana la 31.12.2021 conform caietului de sarcini, dupa cum urmeaza: Lotul 1: Unelte, scule si articole conexe (cod CPV 44510000-8 Scule) Lotul 2: Materiale pentru lucrari de constructii civile (cod CPV 44111000-1 Materiale pentru lucrari de constructii) Lotul 3: Materiale pentru lucrari de drumuri (cod CPV 14210000-6 Pietris, nisip, piatra concasata si agregate) Valori estimate pentru contract subsecvent :Lotul I- Unelte, scule si articole conexe -20.764,00 lei Lotul II Materiale pentru lucrari de constructii civile - valoare estimate, 246.373,90 lei fara TVA: Lotul III- Materiale pentru lucrari de drumuri - valoare estimata 72.480,00 lei, fara TVA: Furnizare materiale de constructii pentru buna desfasurare a activitatii Serviciului Administrarea Domeniului Public si Privat, cu impartire pe loturi in functie de destinatie: unelte, scule si articole conexe necesare pentru executarea lucrarilor de reparatii curente efectuate cu personal propriu, materiale pentru lucrari de constructii civile (reparatii curente in cladirile apartinand domeniului public/privat a oraşului Dărmăneşti) si materiale pentru lucrari de drumuri (reparatii strazi balastate, reparatii rigole betonate, executie fundatii stalpi etc).
