

executie lucrari de intretinere a imbracamintii asfaltice prin plombari cu mixturi asfaltice pe drumurile judetene: DJ 202B, Latinu-Gurguieti-Sihleanu-Scortaru Nou- Gemenele-Movila Miresii-Tepes Voda-Urleasca, km 0+000 - km 34+150, 10.000 mp si DJ 221B, Braila-Vadeni, km 1+000 - km 8+500, 2.000 mp.

I.D.: 2642062

Documente participare:

- 7-360210.zip

| | | | |
|----------------------------------|----------|-------------------|----------------|
| Data publicarii | 12.05.14 | Coduri CPV | 45233141-9 |
| Termenul limita pentru depunere: | 30.05.14 | Pretul estimativ: | 768.428,00 RON |

Descriere: Lucrarile cuprind: -decaparea imbracamintii asfaltice degradate si pregatirea suprafetei in scopul aplicarii unei imbracaminti noi; -asternerea plombelor pe suprafetele decapate si a gropilor cu mixtura asfaltica, inclusiv compactarea. In vederea plombarii gropilor si a portiunilor degradate cu mixtura asfaltica, suprafetele respective se vor pregati prin executarea urmatoarelor lucrari: -marcarea suprafetei necesare a fi decapata prin tragerea unor linii pline la marginea acesteia , se va da atentie deosebita pentru obtinerea unor patrulatere estetice; -taierea verticala a marginilor marcate exact pe linia de marcaj cu tarnacopul sau cu mijloace mecanizate; -scoaterea si indepartarea materialului ce se disloca din perimetrul marcat; se va analiza daca materialul extras poate fi folosit pentru completarea acostamentelor sau a drumurilor laterale iar in caz contrar, materialul decapat se va indeparta din zona drumului. -curatirea perfecta, temeinica a suprafetei decapate cu matura sau peria sau prin suflare cu aer comprimat -suprafata curata se amorseaza unghandu-se toata suprafata cu ajutorul periei sau a unei dispozitiv de pulverizat; -dupa ce materialul de amorsaj s-a rupt se poate trece la plombarea propriu-zisa cu mixtura asfaltica BAD25 si MAS16m cu pudreta de cauciuc si polimeri . Se vor respecta listele cu cantitati de lucrari continute in Caietul de sarcini. Valoarea estimata a procentului de diverse si neprevazute este zero.
