

Proiectare si executie lucrari pentru proiectul „MODERNIZARE DRUMURI COMUNALE, IN COMUNA SEACA DE CAMP, JUDETUL DOLJ”

I.D.: 46504903

Documente participare:

- FisaDate_DF1084461.pdf
- 2.Clauze contractuale Generale.docx
- 1.Acord contractual.docx
- 3.Clauze Specifice Drum.docx
- 10.EXPERTIZA TEHNICA.pdf
- 11.STUDIU GEOTEHNIC.pdf
- 8.3.CU.Planse part.2.pdf
- 8.2.CU.Planse part.1.pdf
- 9.1.DALI-Parte desenata.pdf
- 9.2.DALI-Parte scrisa.pdf.7z
- 4.Caiet de sarcini.pdf
- 5.Formular F4.docx
- 6.Formulare.doc
- 7.Anexa 1.pdf
- 8.1.Certificat de urbanism.pdf
- DUAE_CERERE_67817.xml

Data publicarii	21.05.20	Coduri CPV	45233120-6
-----------------	----------	------------	------------

Termenul limita pentru depunere:	18.06.20	Pretul estimativ:	16.049.234,85 RON - 16.049.234,85 RON
----------------------------------	----------	-------------------	---------------------------------------

Descriere: 1.Realizarea obiectivului de investiții în legătură cu care se solicită realizarea proiectare, asistenta tehnica și execuție lucrări conform solutie tehnica descrisa in DALI. Lucrari de modernizare drumuri cu o lungime totala a strazilor de 11.736,00 ml. Alcatuirea sistemului rutier este urmatoarea: • 4cm strat de uzura BA16 sau BAPC16 conform AND 605 (BA16rul conform SR EN 13108) • 6 cm strat de binder BADPC22.4 conform AND 605 (BA20leg conform SR EN 13108) • 15 cm strat fundatie piatra Sparta 0+63 conform SR EN 13242+A1 • 25 cm fundație de balast conform SR EN 13242+A1 • 15cm strat de forma din balast conform SR EN 13242+A1 • sapatura de pamant pe o adancime de 65cm • in functie de profilul longitudinal, cotele proiectate in profil longitudinal se vor ridica in medie cu 20 cm deasupra liniei existente a terenului 2. Termenul limita pana la care autoritatea contractanta va raspunde in mod clar si complet solicitarilor de clarificare/informatiilor suplimentare in legatura cu documentatia de atribuire este cu 10 zile inainte de data limita de depunerea a ofertelor ce se va mentiona in anuntul de participare asociat.
