



Reparatie curenta mobilier, pardoseala si punte la salupa ANR 16

I.D.: 27204755

Data publicarii	03.04.18	Coduri CPV	50241100-7
Termenul limita pentru depunere:	11.04.18	Pretul estimativ:	6.155,00 RON

Descriere: Reparatie curenta – mobilier, pardoseala si punte, la salupa ANR 16, din dotarea C.Z.Dr. Tr. Severin, aflata in Portul Orsova. Reparatia presupune urmatoarele operatii: -demontare aparatura, mana curenta de inox si cabluri electrice in vederea demontarii mobilierului si pardoselii deteriorate existente; -demontarea de pe pozitie a mobilierului deteriorat existent, demontarea mochetei acoperitoare si a pardoselii deteriorate; -confectionare si montare pardoseala noua din OSB 22 mm; confectionare si montare panouri de vizitare din placa TEGO 21 mm – 2 buc.; aplicare linoleum peste pardoseala, montare coltare aluminiu de protectie la trepte, montare plinte pardosela si sipci aluminiu la panourile de vizitare; - confectionare si montare pe pozitie mobilier: mobilierul va fi confectionat din PAL melaminat, respectand dimensiunile, culoarea, formele constructive si numarul de module/corpuri ale mobilierului existent. Blatul mesei va fi confectionat din blat de lucru, gros. 3 cm. Toate marginile vor fi bordurate. -montare aparatura, mana curenta, cabluri electrice si tot ce a fost demontat in vederea efectuarii reparatiei; -refacere izolatie exterioara la tamplarie cu silicon si aplicare banda adeziva impermeabila (autocolant) la imbinari; -reparatie punte pupa de peste motoare: refacere structura de rezistenta (grinzi din lemn si coltare metalice, montanti de sustinere) si izolatie cu silicon dupa reparatie. Operatorii economici interesati isi vor elabora oferta doar in baza unei vizualizari/documentari efectuate la bordul salupei; pentru executie se vor lua propriile masuratori, iar solutiile constructive vor fi agreeate si de beneficiar. Se vor respecta dimensiunile si formele constructive ale mobilierului si pardoselii actuale, orice alte modificari fiind permise doar cu acordul beneficiarului.