

Echipamente digitale în cadrul proiectului "Dotarea cu mobilier, materiale didactice și echipamente digitale a unității de învățământ Școala Gimnazială Vânători"

I.D.: 96870834

Documente participare:

- FisaDate_DF1210056.pdf
- 4. Caiet de sarcini.docx
- 8. Anexa 1.docx
- 9. Formulare si modele de documente.docx
- 10. Model-Contract-achizitie-publica_.docx
- DUAE_CERERE_273511.xml

Data publicarii	08.05.24	Coduri CPV	30195200-4 30141200-1 48952000-6 48190000-6 32413100-2 30237240-3 30232110-8 30213100-6 39173000-5 30216110-0
-----------------	----------	------------	---

Termenul limita pentru depunere:	22.05.24	Pretul estimativ:	278.599,09 RON - 278.599,09 RON
----------------------------------	----------	-------------------	---------------------------------

Descriere: Obiectul contractului constă în achiziția de echipamente digitale în cadrul proiectului "Dotarea cu mobilier, materiale didactice și echipamente digitale a unității de învățământ Școala Gimnazială Vânători", prin încheierea unui contract cu o durată de 4 luni de la data semnării. Termene pentru depunerea/răspunsul la solicitările de clarificări/informații suplimentare: A. În conformitate cu prevederile art. 160 alin. (1) din Legea nr. 98/2016 privind achizițiile publice, cu modificările și completările ulterioare, termenul limită până la care orice operator economic interesat are dreptul de a solicita clarificări sau informații suplimentare în legătură cu documentația de atribuire este de maxim 8 zile înainte de data limită de depunere a ofertelor. B. În conformitate cu prevederile art. 160 alin. (2) din Legea nr. 98/2016 privind achizițiile publice, cu modificările și completările ulterioare, Autoritatea contractantă va răspunde în mod clar și complet tuturor solicitărilor de clarificare/informațiilor suplimentare în a 4-a zi dinainte de termenul limită stabilit pentru depunerea ofertelor. Dacă aceste termene se sfârșesc în zile nelucrătoare, Autoritatea contractantă va răspunde în ultima zi lucrătoare înainte de termenul respectiv.
