

Schimbarea Destinatiei Imobilului Fosta Gradinita Bengesti in Centru Comunitar de Incluziune Sociala si Construire Împrejmuire,satul Bengesti, comuna Bengesti-Ciocadia, jud. Gorj''

I.D.: 35770990

Documente participare:

- 7-SCN1042976.zip

Data publicarii	09.05.19	Coduri CPV	45210000-2
Termenul limita pentru depunere:	30.05.19	Pretul estimativ:	586.472,54 RON - 586.472,54 RON

Descriere: Proiectare și execuție lucrări de reabilitare si dotarea centrului de zi din satul Bengesti, comuna Bengesti-Ciocadia, în cadrul proiectului ,, Schimbarea Destinatiei Imobilului Fosta Gradinita Bengesti in Centru Comunitar de Incluziune Sociala si Construire Împrejmuire,satul Bengesti, comuna Bengesti-Ciocadia, jud. Gorj'' RESPECTIV: - Intocmire proiect tehnic (PAC/DTAC, PAD- dacă e cazul, POE, PTE/DE); - Documentații necesare pentru obținerea acordurilor, avizelor si autorizațiilor aferente obiectivului de investiții; - Asistență tehnică din partea proiectantului cât și execuția lucrărilor. Prin proiect se propune imprejmuirea, reabilitarea si dotarea centrului de zi din satul Bengesti, comuna Bengesti-Ciocadia, judetul Gorj. In acest scop, sunt prevazute urmatoarele activitati: - Se va amenaja terenul pentru realizare spatiului necesar extinderii cladirii si a imprejmuirii terenului aferent; - Canalizarea exterioara se va executa din conducta de PP si PVC-KG , cu racordare la un bazin vidanjabil amplasat in incinta. La nivelul grupurilor sanitare s-au prevazut sifoane de pardoseala pentru preluarea apelor ajunse accidental pe pardoseala sau in urma spalarii acesteia. - Arhitectura si rezistenta; - Instalatii sanitare; - Instalatii termice; - Instalatii electrice; - Bazin vidanjabil; - Alei pietonale; - Imprejmuire; - Grup sanitar+Centrala termica; - Dotari(multimedia, mobilier,PSI). Numărul de zile până la care se pot solicita clarificări înainte de data limită de depunere a ofertelor: 6 zile. Autoritatea contractanta va raspunde solicitarilor de clarificari inainte cu 3 zile de data limita de depunere a ofertelor"
