

Proiectare, fază adaptare la amplasament și asistență tehnică din partea proiectantului și execuția de lucrări pentru obiectivul de investiții „Construire Sală de sport, comuna Moara, sat Moara Nică, județul Suceava”

I.D.: 35771014

Documente participare:

- 7-SCN1043012.zip

Data publicarii	09.05.19	Coduri CPV	45200000-9
Termenul limita pentru depunere:	03.06.19	Pretul estimativ:	6.556.708,00 RON - 6.556.708,00 RON

Descriere: Valoarea estimată este de 6.556.708 lei fără TVA, compusă din: Capitolul 3 - Cheltuieli pentru proiectare (adaptare la amplasament) și asistență tehnică a proiectantului = 143.422 lei; Capitolul 4 - Cheltuieli pentru investiția de bază = 6.271.013 lei; Capitolul 5 - Subcapitolul 5.1 - Organizare de șantier = 142.273 lei. Valorile de mai sus sunt în conformitate cu: Ordinul MDRAP nr. 1490/05.04.2019 Modificarea contractului de achiziție publică, în cursul perioadei sale de valabilitate, se face în condițiile prevăzute la art. 221 din Legea nr. 98/2016 cu modificările și completările ulterioare. Modificarea contractului în cursul perioadei sale de valabilitate, altfel decât în cazurile și condițiile prevăzute la art. 221 din Legea nr. 98/2016 cu modificările și completările ulterioare, se realizează prin organizarea unei noi proceduri de atribuire, în conformitate cu dispozițiile legii. În conformitate cu prevederile art. 160 alin. (1) din Legea 98/2016, cu modificările și completările ulterioare, termenul limita până la care orice operator economic interesat de participarea la procedura de achiziție publică are dreptul de a solicita clarificări sau informații suplimentare în legătură cu documentația de atribuire este de 10 zile înainte de termenul limita de depunere a ofertelor. În conformitate cu prevederile art. 160 alin. (2) din Legea 98/2016 cu modificările și completările ulterioare, Autoritatea Contractantă stabilește ca termenul limita în care va răspunde tuturor solicitărilor de clarificare/ informațiilor suplimentare în a 6 a zi înainte de termenul limita de depunere a ofertelor.
