

Furnizare MOBILIER SI DOTARI SPECIFICE CU UTILITATE DE MOBILIER pentru Săli de clasă, cabinete, laborator de informatică și laborator de științe - în cadrul proiectului cu finanțare europeană nerambursabilă prin PNRR Componenta 15 "Dotarea cu mobilier, materiale didactice si echipamente digitale a Scolii Gimnaziale Aninoasa, comuna Aninoasa, Judetul Gorj "

I.D.: 101696058

Documente participare:

- Formulare si Modele achizitie mobilier.doc
- Model-Contract-achizitie.docx
- FisaDate_DF1224019.pdf
- Caiet de sarcini.pdf
- DUAE_CERERE_295534.xml

Data publicarii	22.08.24	Coduri CPV	39160000-1
-----------------	----------	------------	------------

Termenul limita pentru depunere:	06.09.24	Pretul estimativ:	329.440,00 RON - 329.440,00 RON
----------------------------------	----------	-------------------	---------------------------------

Descriere: Contractul presupune Furnizare MOBILIER SI DOTARI SPECIFICE CU UTILITATE DE MOBILIER pentru Săli de clasă, cabinete, laborator de informatică și laborator de științe - în cadrul proiectului cu finanțare europeană nerambursabilă prin PNRR Componenta 15 "Dotarea cu mobilier, materiale didactice si echipamente digitale a Scolii Gimnaziale Aninoasa, comuna Aninoasa, Judetul Gorj ", conform caietului de sarcini atașat prezentei documentații. Valoare estimata totala - 329.440 lei fara TVA defalcat pe loturi astfel: - TOTAL LOT 1 - Mobilier pentru Sali de clase si laborator de informatica = 266.940 lei fara TVA; - TOTAL LOT 2 - Mobilier pentru laborator multidisciplinar = 49.500 lei fara TVA; - TOTAL LOT 3 - Mobilier pentru cabinete scolare = 13.000 lei fara TVA; Numărul de zile înainte de termenul-limită pentru primirea Ofertelor până când Ofertanții pot solicita clarificări - 10 zile. Numărul de zile calendaristice înaintea termenului limită de primire a Ofertelor (unul sau două termene) la care Autoritatea contractantă va răspunde în mod clar și complet la toate solicitările de clarificări și/sau informații suplimentare primite de la operatorii economici interesați - 6 zile
