

Realizarea unei aplicații mobile, sub forma unui joc, în cadrul proiectului "Monitorizarea și protejarea în comun a mediului înconjurător în Bazinul Mării Negre", Cod eMS BSB-538, finanțat prin Programul Operațional Comun Bazinul Mării Negre 2014-2020.

I.D.: 40203128

Data publicarii	21.11.19	Coduri CPV	48000000-8 72000000-5
-----------------	----------	------------	-----------------------

Termenul limita pentru depunere:	06.12.19
----------------------------------	----------

Descriere: Aplicația mobilă face parte din Grupul de Activități al proiectului "Dezvoltarea activităților de prevenire în ceea ce privește protecția mediului înconjurător". Aceasta este corelată cu obiectivul general al proiectului și anume: Îmbunătățirea gradului de prevenire și conștientizare în rândul comunităților din Bazinul Mării Negre în ceea ce privește problemele mediului înconjurător. Obiective în realizarea aplicației: - aplicația va fi de tip educațional, sub forma unui joc grafic, dedicată publicul tânăr (10-18 ani), în scopul furnizării de informații referitoare la măsurile care pot fi luate pentru protejarea mediului și informații despre modalitatea de reacție în cazul unor situații de urgență; - scopul jocului este ca prin parcurgerea secțiunilor aplicației, publicul tânăr să învețe într-un mod interactiv și atractiv și printr-o grafică adecvată vârstei, măsurile de prevenire a poluării și protejării mediului și informații despre modalitatea de reacție în timpul următoarelor evenimente cu risc major: cutremure, furtună, incendii și inundații; - aplicația va fi dezvoltată pentru sistemele de operare Android și iOS ce va putea fi descărcată în mod gratuit de publicul larg din platformele de descărcare a aplicațiilor Google Play și App Store și utilizată pe dispozitive mobile (telefon, tabletă); - aplicația va fi disponibilă în limbile română și engleză; - termenul maxim de realizare al aplicației complet funcționale (predată beneficiarului și testată) este de maxim 60 zile calendaristice. Cerințe privind structura aplicației: - aplicația va cuprinde cel puțin un personaj reprezentativ, atractiv pentru grupa de vârstă menționată; - aplicația va cuprinde următoarele secțiuni: - secțiune introductivă în care să se regăsească minim următoarele informații: titlul jocului și prezentarea grafică animată a tematicilor acestuia, opțiunea de selectare a limbii; - secțiuni tematice - cu următoarele situații/scenarii: • pentru măsurile de prevenire a poluării și protejării mediului: 1. informații generale cu privire la problemele specifice de mediu - minim pentru zonele: mare, munte, pădure; 2. acțiuni animate aferente măsurilor de protejare a mediului pentru zonele menționate - personajul va avea acțiuni specifice de protejare a ariei respective. • pentru informații despre modalitățile de reacție în timpul evenimentelor cu risc major: 1. informații referitoare la primele acțiuni care vor fi luate - minim în caz de cutremur, furtună, incendiu, atât pentru situațiile în care evenimentul se petrece în interiorul clădirilor, cât și în exteriorul acestora - personajul va avea acțiuni specifice aferente fiecărui eveniment petrecut în interiorul/exteriorul clădirilor. - secțiune informativă despre stadiul parcurs de personaj în cadrul fiecărei tematici/secțiuni - secțiune de testare a cunoștințelor acumulate în urma parcurgerii întregului joc - prin intermediul unor quizz-uri și/sau ghicitori și/sau cuvinte încrucșate. Pentru aplicația descărcată de utilizatori vor trebui să fie disponibile informații cu date despre numărul descărcărilor, numărul de utilizatori care au finalizat aplicația (dacă este posibil). Consultarea de piață se realizează în vederea obținerii unor soluții tehnice și financiare de realizare a unei aplicații mobile, sub forma unui joc, în vederea întocmirii caietului de sarcini în baza căruia se va realiza achiziția aplicației.