

## **BUDOWA ZESPOŁU BUDYNKÓW MIESZKALNYCH WIELORODZINNYCH WRAZ Z ZAGOSPODAROWANIEM TERENU PRZY UL. PARKOWEJ W STRZEGOMIU, etap I, budynki B2,B3**

I.D.: 91178685

---

Data publicarii	19.12.23	Coduri CPV	45200000 45210000 45211340
-----------------	----------	------------	----------------------------

---

Termenul limita pentru depunere: 24.01.24 09:00

---

Descriere: Predmetem zamówienia jest budowa zespołu dwóch budynków mieszkalnych wielorodzinnych wraz z zagospodarowaniem terenu przy ul. Parkowej w Strzegomiu, etap I, budynki B2, B3 (wraz ze wszystkimi pracami budowlanymi i dostawami, które umożliwiają uzyskanie pozwolenia na użytkowanie obiektu zgodnie z przeznaczeniem), w stanie „pod klucz”. Dwa budynki mieszkalne (z trzech projektowanych) zlokalizowane są na nieruchomości oznaczonej geodezyjnie jako działka nr 2799, obręb 0003 śródmieście nr 3, Strzegom. Działka planowanej inwestycji bezpośrednio graniczy z pasem drogowym ul. Parkowej – gminnej drogi publicznej zlokalizowanej na działce nr 224. Budynki zaprojektowano jako powtarzalne, o czterech kondygnacjach nadziemnych mieszkalnych, posiadające po jednej klatce schodowej z windą, obsługującą wszystkie kondygnacje użytkowe. Część podziemną budynków przeznaczono na miejsca postojowe dla samochodów osobowych. W każdym z budynków zaprojektowano garaże podziemne, w każdym po 41 miejsc postojowych, co daje łącznie 82 miejsca postojowe pod budynkami. W każdym z budynków, na każdej kondygnacji znajdować się będzie po 11 mieszkań. W jednym budynku, na czterech kondygnacjach zaprojektowano po 44 mieszkania, co przy dwóch jednakowych budynkach daje łącznie 88 mieszkań w dwóch budynkach. Mieszkania zaprojektowano dwu i trzy pokojowe, z przedpokojem, z łazienką oraz pomieszczeniem gospodarczym, z osobnymi sypialniami i salonem z aneksem kuchennym. Każde mieszkanie posiadać będzie balkon. W budynkach przewidziana jest dachowa instalacja fotowoltaiczna oraz zastosowane zostaną do ogrzewania gruntowe pompy ciepła wraz z system grzewczym mat kapilarnych.

---