

## Furnizare o masina de cusut si o masina de surfilat

I.D.: 17827239

---

Data publicarii	20.02.17	Coduri CPV	42715000-1
-----------------	----------	------------	------------

---

Termenul limita pentru depunere:	27.02.17	Pretul estimativ:	5.400,00 RON
----------------------------------	----------	-------------------	--------------

---

Descriere: Furnizare o masina de cusut si o masina de surfilat 1. Masina de cusut -masina liniara de cusut cu un ac, capabila sa raspunda unei game variate de materiale;aplicabilitate pentru materiale medii, tip de cusatura: rigida, uniforma, calitativa, flexibilitate marita - sa se poata modifica mecanismele de coasere, pentru obtinerea unei tensiuni de coasere scazuta, viteza maxima 5500 impunsaturi/minut, pasul maxim cusatura: 5 mm, ungerea se va face prin baie de ulei; alimentare 220V; motor electronic de curent continuu;motor cu ambreiaj mecanic de putere maxima 400 W,economica - sa consume curent doar in momentul apasarii pe pedala de coasere;?naltime ridicare piciorus: la genunchiera: maxim 13mm Masina va fi prevazuta cu: sistem de taiere automata a firelor, sistem de intarirea cusaturii la inceput si la sfarsit cu posibilitatea de programare a numarului de pasi de intarire, sistem de ridicare a piciorusului automata, wiper - dispozitiv de introducere a capatului de fir sub material, astfel fata produsului ramanand curata;sistem de pozitionare ac, echipament de coasere pentru materiale medii 2. Masina de surfilat Masina de surfilat de mare viteza trebuie sa ofere o siguranta marita ?n exploatare si durabilitate . Datorita imbunatatirilor aduse mecanismului de debitare a firelor si mecanismului graifarelor, masina va avea aplicabilitate atat pentru materiale subtiri, cat si pentru materiale groase, cu o tensiune a firelor scazuta. Tipul cusaturii 2 ace 5 fire Viteza maxima 7.000 ?mpunsaturi/minut Pas maxim cusatura 1.5mm 4mm Latime cusatura (mm) 3.2, 4.0, 4.8, 6.4 Distanta dintre ace (mm) 2.0, 3.2, 4.0, 4.8, 4.8+2.0 Valoarea transportului diferential Incretire 1:2 (max. 1:4), Intindere 1:0.7 (max. 1:0.6)

---