

Contract de executie de lucrari pentru proiectul integrat cu denumirea „Strazi în localitatile Berveni si Lucaceni, înfiintare after school si reabilitare camin cultural în localitatea Berveni, jud. Satu Mare”

I.D.: 3688572

Data publicarii	17.09.14	Coduri CPV	45233120-6
-----------------	----------	------------	------------

Pretul estimativ: 9.727.750,00 RON

Descriere: Lucrarile de executie pentru proiectul cu denumirea „Strazi în localitatile Berveni si Lucaceni, înfiintare after school si reabilitare camin cultural în localitatea Berveni, jud. Satu Mare” la urmatoarele obiective : - Lot 1 - Executie lucrari „Strazi în localitatile Berveni si Lucaceni, în localitatea Berveni, comuna Berveni, judetul Satu Mare”, - Lot 2 - Executie Lucrari “Reabilitare Camin Cultural, În Localitatea Berveni, Comuna Berveni, Judetul Satu Mare”, -Lot 3 - Executie Lucrari “Infiintare After School În Localitatea Berveni, Comuna Berveni, Judetul Satu Mare Descrierea lucrarilor este disponibila in sectiunea Caietul de sarcini din cadrul prezentei documentatii de atribuire Valoarea estimata a contractului de achizitie publica a fost calculata avandu-se in vedere Bugetul indicativ aferent proiectului Valoarea totala estimata fara TVA: 9 727 750 lei - Lot 1 - Executie lucrari „Strazi în localitatile Berveni si Lucaceni, în localitatea Berveni, comuna Berveni, judetul Satu Mare 8 497 721 lei fara TVA + Clauze de variatie din cap. 5.3-Diverse si neprevazute 0 lei, - Lot 2 - ExecutieLucrari “Reabilitare Camin Cultural, În Localitatea Berveni, Comuna Berveni, Judetul Satu Mare”, 615 513 lei fara TVA la care 18 593 lei fara TVA (clauze de variatie) este cuantumul aferent procentului de diverse si neprevazute in procent de 3.02 % din valoarea lucrarilor. -Lot 3 - Executie Lucrari “Infiintare After School În Localitatea Berveni, Comuna Berveni, Judetul Satu Mare 586 543 lei fara TVA la care 9380 lei fara TVA (clauze de variatie) este cuantumul aferent procentului de diverse si neprevazute in procent de 1.6 % din valoarea lucrarilor
