

Înființare rețea de apă în localitățile Mureșenii de Câmpie, Sava și Băgaciu, comuna Pălatca, județul Cluj

I.D.: 38407361

Documente participare:

- 7-SCN1052962.zip

Data publicarii	12.09.19	Coduri CPV	45232150-8
-----------------	----------	------------	------------

Termenul limita pentru depunere:	14.10.19	Pretul estimativ:	4.094.849,00 RON - 4.094.849,00 RON
----------------------------------	----------	-------------------	-------------------------------------

Descriere: Proiectul prevede lucrările necesare pentru realizarea alimentării cu apă a localităților Mureșenii de Câmpie, Sava și Băgaciu din sursa sistemului zonal Cluj, prin extinderea sistemului de alimentare cu apă existent în comuna Pălatca, prin cuplarea sistemului proiectat la conducta Ø110 mm PE existentă pe drumul DJ 161G, în căminul CV24ex, presiunea în punctul de cuplare fiind de aproximativ 3 bar. Apa prelevată în acest mod va fi transportată sub presiune printr-o conductă din PE Ø 90 mm, Pn 25 bar cu protecție PP și fir inox cu L=4380 m spre localitatea Sava prin intermediul unui utilaj de pompare adăpostit de o construcție supraterană, până la rezervorul de înmagazinare apă cu volumul de 100 mc prevăzut la cota 446 m, pe domeniul public al comunei Pălatca, de unde va fi distribuită gravitațional la cele 3 localități. În localitatea Pălatca se va executa o stație de pompare apă potabilă cu o putere instalată de 17,5 kW, racordată la rețeaua publică de electricitate. Stația de pompare se va amplasa pe domeniul public al comunei Pălatca la cota 336 m, cu asigurarea zonei de protecție sanitară. Alimentarea cu apă a celor trei localități se realizează gravitațional din rezervorul de apă nou proiectat, prin rețele de distribuție cu lungimea totală de L=16.315 m. Investiția va deservi o populație de aproximativ 356 locuitori, din care 199 loc. în localitatea Sava, 106 loc. în localitatea Mureșenii de Câmpie și 51 loc. în localitatea Băgaciu. Cerința de apă este $Q_{zi\ max} = 1,65\ l/s$ necesar pentru scopuri potabile și menajere, conform breviar de calcul
